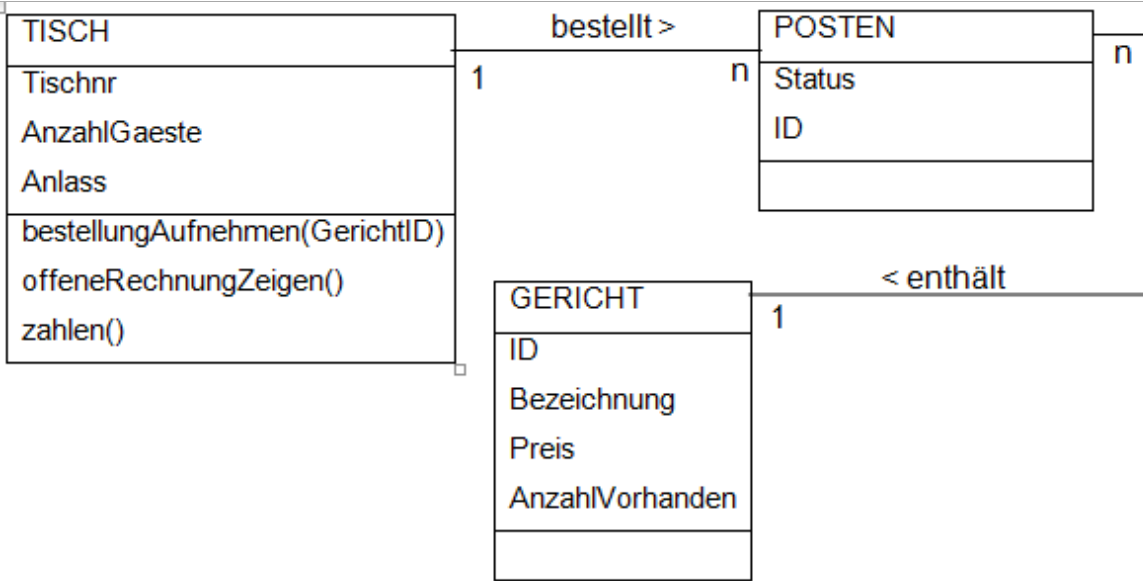


Informatik Abitur Bayern 2011 / I - Beispiellösung

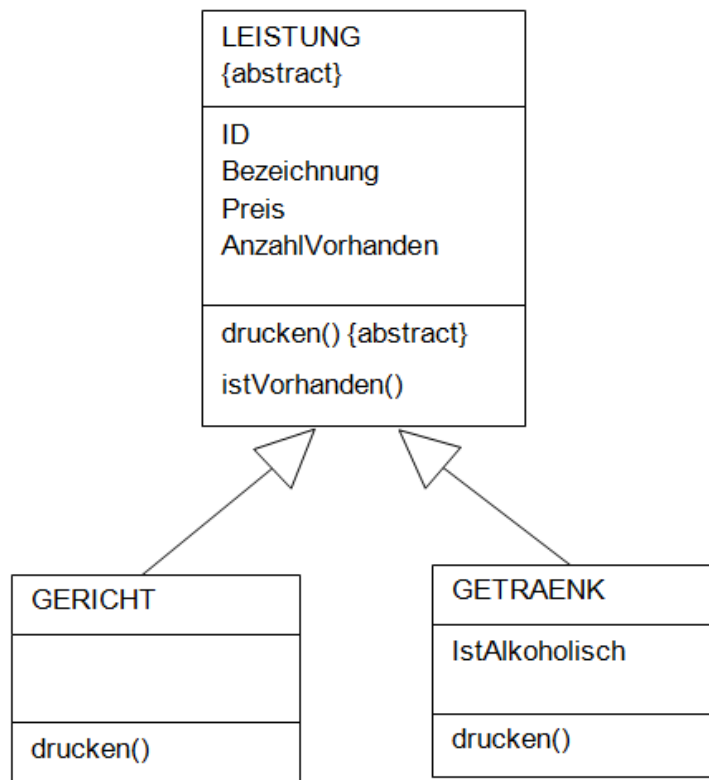
Autor
Rank

1a)



10

b)



5

Hinweis: Die Methode drucken() muss nicht als abstrakt definiert werden. Sie könnte auch in den Unterklassen geeignet überschrieben werden, wenn es nötig ist.

c)

Methoden der Klasse LEISTUNG:

```
public boolean istVorhanden() {  
    return (anzahlVorhanden > 0);  
}  
  
abstract void drucken();
```

Methoden der Klasse GETRAENK:

```
public void drucken() {  
    // das Attribut istAlkoholisch ist vom Datentyp boolean  
    if (istAlkoholisch) {  
        System.out.print ("A ");  
    }  
  
    System.out.println("Bezeichnung: " + Bezeichnung + "  
    Preis: "  
    + Preis + " EUR");  
  
}
```

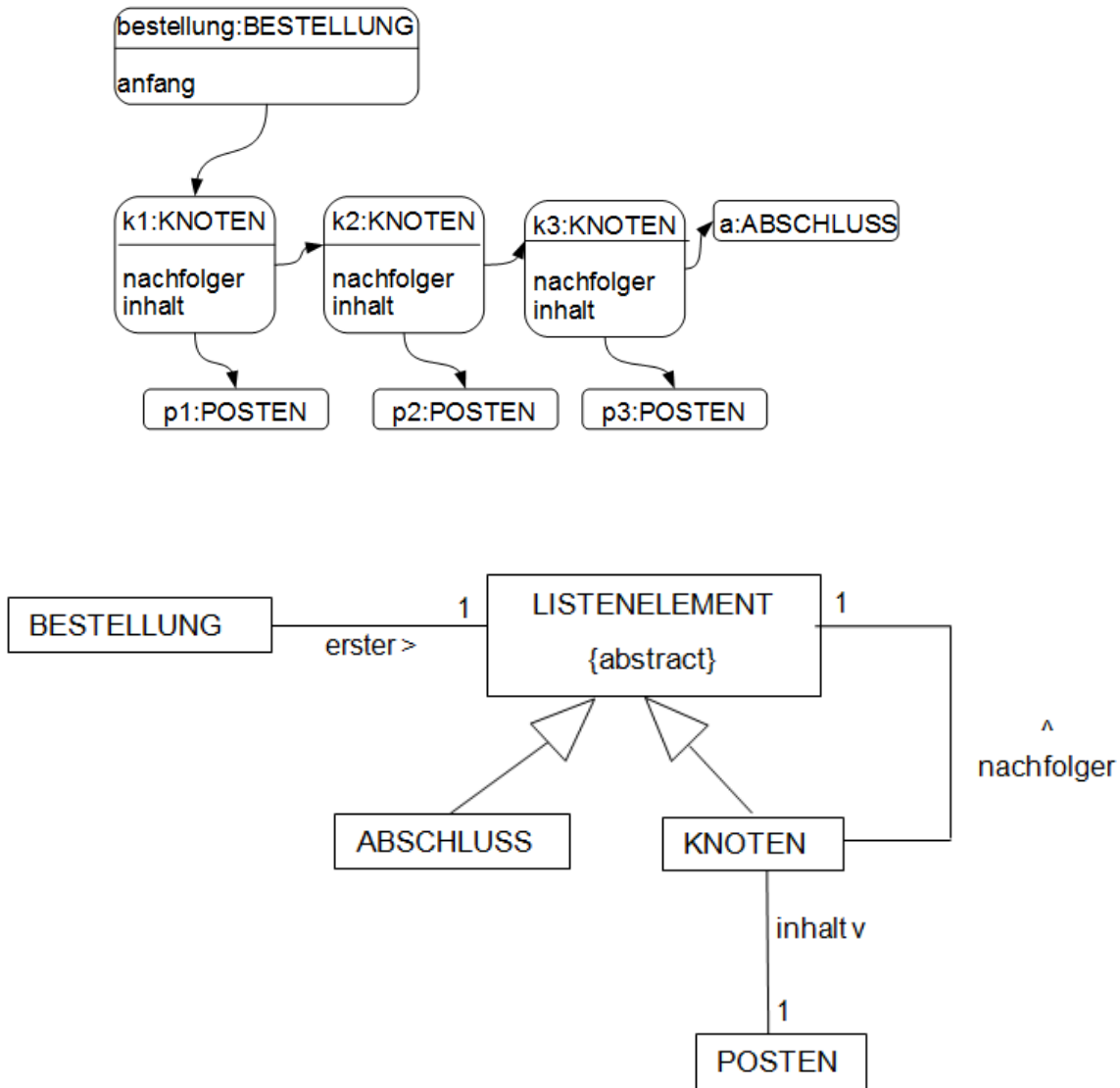
Methoden der Klasse GERICHT:

```
public void drucken() {  
    System.out.println("Bezeichnung: " + Bezeichnung + " Preis: "  
    + Preis + " EUR");  
  
}
```

13

d)

11



e)

In der Klasse BESTELLUNG:

```
public double rechnungsbetragGeben() {
    return erste.rechnungsbetragGeben();
}
```

In der Klasse LISTENELEMENT:

```
public abstract double rechnungsbetragGeben();
```

In der Klasse KNOTEN:

```
public double rechnungsbetragGeben() {
    double preis = 0;
    if (inhalt.istAusgeliefert()){
        preis = inhalt.preisGeben();
    }
}
```

13

	<pre> } return nachfolger.rechnungsbetragGeben() + preis; } In der Klasse ABSCHLUSS: public double rechnungsbetragGeben() { return 0; } </pre>																																																		
f)	<p>SELECT Bezeichnung, Preis FROM speisen WHERE AnzahlVorhanden > 10</p>	3																																																	
g)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Das Programm verbindet sich mit der Datenbank. 2. Das Programm übergibt die Anfrage der Datenbank. 3. Das Abfrageergebnis wird zeilenweise ausgelesen. 4. Die Verbindung wird beendet. 	4																																																	
2a)	<p>Der Graph ist zusammenhängend, ungerichtet und gewichtet. Zugehörige Adjazenzmatrix, wobei die Städtenamen mit deren Anfangsbuchstaben abgekürzt werden:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>B</th> <th>C</th> <th>G</th> <th>M</th> <th>S</th> <th>T</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>B</th> <td>0</td> <td>-1</td> <td>12</td> <td>9</td> <td>-1</td> <td>-1</td> </tr> <tr> <th>C</th> <td>-1</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>-1</td> <td>3</td> <td>6</td> </tr> <tr> <th>G</th> <td>12</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>-1</td> <td>-1</td> <td>8</td> </tr> <tr> <th>M</th> <td>9</td> <td>-1</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>-1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <th>S</th> <td>-1</td> <td>3</td> <td>-1</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>8</td> </tr> <tr> <th>T</th> <td>-1</td> <td>6</td> <td>8</td> <td>2</td> <td>8</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>		B	C	G	M	S	T	B	0	-1	12	9	-1	-1	C	-1	0	3	-1	3	6	G	12	3	0	-1	-1	8	M	9	-1	-1	0	-1	2	S	-1	3	-1	-1	0	8	T	-1	6	8	2	8	0	6
	B	C	G	M	S	T																																													
B	0	-1	12	9	-1	-1																																													
C	-1	0	3	-1	3	6																																													
G	12	3	0	-1	-1	8																																													
M	9	-1	-1	0	-1	2																																													
S	-1	3	-1	-1	0	8																																													
T	-1	6	8	2	8	0																																													
b)	<p>Es wird zusätzlich ein Feld besucht vom Typ boolean[] benötigt. Hierin wird gespeichert, welche Städte schon abgearbeitet wurden. Wurde eine Stadt besucht, so ist der zugehörige Wert true, ansonsten false.</p> <pre> void tiefensuche(int startKnotenNummer){ int startNummer = startKnotenNummer; for(int i=0; i< anzahlKnoten; i=i+1) { besucht[i] = false; } besuchen(startNummer); } </pre>																																																		

```

}

void besuchen(int knotenNummer){
//abfragen ob der Knoten schon besucht wurde
    if(!besucht[knotenNummer]) {
        //aktiven Knoten auf besucht setzen
        besucht[knotenNummer] = true;

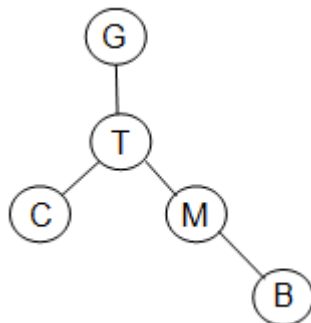
        //in der Matrix die Zeile des aktiven Knotens nach Kanten
        durchforsten
        for(int abzweigNummer = 0;abzweigNummer < anzahlKnoten;
        abzweigNummer = abzweigNummer +1){

            //es gibt eine Kante und deren Zielknoten ist noch
            nicht besucht
            if((matrix[knotenNummer][abzweigNummer] > 0) && (!
            besucht[abzweigNummer])){
                //in die Tiefe gehen und den Abzweigknoten
                besuchen
                besuchen(abzweigNummer);
            }
        }

        //Der aktive Knoten mit der knotenNummer ist fertig
        bearbeitet und wird in der Konsole ausgegeben
        drucken(knotenNummer);
    }
}

```

- c) Der Graph ist kein Baum, da immer noch ein Zyklus existiert.
Entferne die Kante C-G:



4

Alternativ: Entferne die Kante C-T:

